**BÁO CÁO TIẾN TRÌNH ỨNG DỤNG STACK ĐỂ UNDO VÀO GAME CARO**

**1.Thiết kế bố cục giao diện và anchor**

* Sử dụng panel chưa các control trong game.
* Sử dụng picturebox để chèn hình nên game vào bàn cờ.
* Dùng textbox hiện thị tên và địa chỉ ip để kết nói mạng lan.
* Chèn ký tự quân cờ vào bàn cờ bằng picturebox

**2.Tạo bàn cờ**

* Vẽ bàn cờ bằng các button, tạo nên một khung bàn cờ hoàn thiện, do màn hình có hạn nên bàn cờ bị giới hạn với kích cỡ 19x23
* Dùng 1 class Const để chứa các thông số của bàn cờ như chiều rộng, chiều cao của 1 nước đánh, số ô của 1 bàn cờ.
* Nhìn chung về mặt bố cục bàn cờ cơ bản hoàn thành

3. tạo ra 2 người chơi

- dùng hàm truyền vào ô textbox tên người chơi và picturebox ký hiệu

4.cho phép người chơi click chọn các button

- chuyền vào cho người 1 chọn picture1 click vào button

- người 2 chọn picture 2 click vào button

- xử lý việc click chèn lên button đã đc đánh bằng câu lệnh if

- xử dụng hàm để chuyển tên và ký hiệu cho mỗi lần đánh.